

WATER



Het toevoegen of behouden van waterpartijen (en daarmee watergeluiden) is wellicht de meest gebruikte en meest succesvolle manier om een geluidsomgeving te creëren die door veel mensen als prettig wordt ervaren. Watergeluiden hebben een rustgevende werking en zijn vaak bij uitstek geschikt om bepaalde minder aangename geluiden zoals verkeerslawaaï te maskeren. Daarnaast heeft het natuurlijk ook ecologische voordelen (het tegengaan van droogte, waterberging, het bewateren van bomen en planten), sociale voordelen (kinderen spelen graag met water, mensen verzamelen zich rondom een waterpartij) en voordelen voor dieren (drinkwater voor vogels, honden en andere dieren).

Daarnaast heeft het inbrengen van water natuurlijk ook ecologische voordelen (het tegengaan van droogte, waterberging, het bewateren van bomen en planten), sociale voordelen (kinderen spelen graag met water, mensen verzamelen zich rondom een waterpartij) en voordelen voor dieren (drinkwater voor vogels en honden).

Maar net als elk ander geluid, is het geluid van water mede afhankelijk van andere factoren: stroomt het water? Met welke snelheid? Langs, over of tegen welke oppervlaktes? Is het horizontaal water (bijv. een beekje) of verticaal (een fontein)? Is de (nabije) omgeving groen of juist stenig? Welke andere geluiden zijn er te horen die misschien frequenties van het watergeluid overstemmen of juist versterken?



Om deze video te bekijken, gebruik de QR



Om deze video te bekijken, gebruik de QR

Een paar overwegingen:

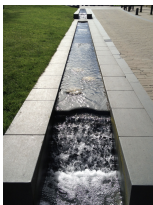
- Een fontein maskeert veel andere geluiden maar kan zelf ook eentonig en daarmee saai klinken. Dit kan voorkomen worden door variëteit in het ontwerp aan te brengen, bijvoorbeeld in de sterkte van de waterstralen of door niet alle spuitmondjes gelijktijdig te laten werken. Zie Aquaretum, Zürich.
- Horizontaal stromend water maskeert onaangename geluiden (bijvoorbeeld van verkeer) en is doorgaans wat minder dominant dan een fontein. Daarbij kan het zich uitstrekken over een groter gebied.



Cathedral Gardens, Manchester



Parc Diderot, La Defense, Paris



Om
deze
video
te

bekijken, gebruik
de QR



Om
deze
video
te

bekijken, gebruik
de QR



Bron van deze tekst:

<https://inspiratiegidsgeluid.soundtrackcity.nl/deel6-geluid-en-water.html>

U kunt ook deze QR scannen